

Robotika gyakorlat

6. óra

- új Station létrehozása
- Import Library -> Equipment -> Training Objects -> myTool
 - felcsatolni a robotra
- Import Geometry -> Browse for Geometry -> C:\Program Files\ABB Industrial IT\Robotics IT\RobotStudio 5.14\ABB Library\Training Objects\Curve_thing.sat
 - elforgatni 180 fokot, felemelni, a robot elé helyezni
- Workobject létrehozása:
 - Home tab -> Other -> Create Workobject
 - név megadása (Name)
 - lokális koordinátarendszer beállítása:
 - User Frame -> Frame by points... -> Position
 - az első az új lokális koordinátarendszer origója
 - igazítsuk az objektum sarkához: Snap End (a munkatér ikonok közül a harmadik csoport negyedik ikonja) és Surface Selection (a második csoport második ikonja)
 - a második egy pont az X tengelyen
 - segíthet a munkatér bal alsó sarkában lévő három színes nyíl
 - a harmadik egy pont az XY síkon
 - Accept
 - Create
 - workobject csatolása az objektumhoz
 - jobbklikk a workobject-re
 - Attach to -> Curve_thing
 - a pozíciót tartsuk meg (dialógusablakban Yes)
- új target-ok felvétele - a workobjecthez:
 - Snap End legyen engedélyezve (lehet más is, a példához ez kell)
 - Target -> Create Target
 - kattintással kijelölni a kívánt targetokat
 - Create
- konfiguráció ellenőrzése:
 - targetok kijelölése
 - Modify tab -> View Tool at Target -> myTool
 - target elforgatása:

- Rotate
 - Rotation (deg): 90
 - X tengely mentén kétszer, Z tengely mentén kétszer (természetesen 1x180 fokot is lehet forgatni)
- első target kijelölése
- Jump to Target
- konfiguráció választása
 - általában az elsőt elfogadhatjuk
- ugyanezt hajtsuk végre a többi targetre is
- ha valamelyiket nem érjük el (nem létezik megfelelő konfiguráció), akkor mozdítsuk el a workobject-et és próbálkozzunk újra
 - ugye csatoltuk a workobject-et az importált geometriához?
 - ha nem akkor külön-külön mozog a geometria és a koordinátarendszer
 - EZ NEM JÓ! :)
- ha kész, akkor csináljuk a targetokból egy útvonalat
 - csökkentsük először a sebességet és legyen a zone fine értékű
- nézzük meg a mozgást az útvonalon
- görbe útvonal menti mozgás:
 - Modeling tab -> Border around Surface -> felszín kijelölése (ha nem megy: Surface Selection) -> Create
 - Home tab -> Path -> AutoPath
 - Approximation Parameters-nél Circulart választani
 - Circular Selection (munkatér ikonjainál a második csoport első eleme)
 - az imént létrehozott görbe kiválasztása
 - Create
 - targetok elforgatása (akár egyesével is)
 - minden targetra: Jump to Target majd konfiguráció választása
 - az útvonal futtatása