

DOSBOX emulátor és MASM - Microsoft Macro Assembler használata a kabinetben

1. Indítsd el a DOSBOX-ot.
2. Mount-old fel a C:\MASM\val mappát a DOSBOX-ban:

```
Z:\>mount c C:\MASM\val
```

3. Váltás át C: partícióra:

```
Z:\>C:
```

4. A C:\MASM\val mappába helyezd el a fordítandó/futtatandó *.asm* fájlt (jelenleg *hello.asm*-nek fogom nevezni).
5. Fordítsuk a *hello.asm* fájlt:

```
C:\>asm hello.asm
```

Ezután háromszor szükség lesz az ENTER billentyű lenyomására (az ENTER lenyomások között végezhetünk beállításokat, mint pl. a létrehozandó *.obj* fájl átnevezését, de nekünk jelen esetben az alapbeállítások megfelelnek minden tekintetben).

6. A létrejött *.obj* fájl linkelése:

```
C:\>val hello.obj
```

Ezután ismét háromszor szükség lesz az ENTER billentyű lenyomására.

A fordítás során az *.asm* forrásfájlból egy *.obj* bináris tárgykód készül, amely még nem futtatható állomány, csupán a gépi kód egy része. Egy program több modulból épülhet fel és az egyes modulok külön tárgykódokba kerülhetnek fordításra. A *linker* feladata, hogy ezekből a tárgykódokból futtatható állományt állítson elő.

7. Futtassuk az elkészült *.exe* fájlt:

```
C:\>hello
```

8. Megjelenik az eredmény.

Adott *.asm* fájl szerkesztését legkönnyebben a Notepad++ programmal végezhetjük, de bármilyen szövegszerkesztő használható.