AWK – gyakorló feladatsor

1. Mérnökinformatikusok

Az `1_users.csv` fájl Discord felhasználók adatait tartalmazza. Az egyes sorokban szereplő, pontosvesszővel elválasztott adatok rendre: *felhasználónév;szak;állapot*. Írj AWK szkriptet **`1.awk`** néven, amely a paraméter-ben érkező fájlból kiírja a ***mernokinfo* szakos** felhasználók felhasználónevét és állapotát, kötőjellel elválasztva! Ügyelj arra, hogy a „mernokinfo” szöveg nem csak a szakok között fordulhat elő a fájlban!

Elvárt kimenet:

```
Float - elfoglalt
szte2k - online
```

2. Macskás videók

Márk szereti a macskákat, ezért a számítógépén is tárol macskás videókat. A `2_contents.txt` állomány tartalmazza az **ls -l** parancs kimenetének egy részét, mégpedig Márk mappáinak és fájljainak az adatait. Ezek közül szeretnénk kiválogatni a macskás videók neveit az alábbi szempontok szerint:

- az 1. oszlop kötőjellel kell, hogy kezdődjön (hiszen fájlokról van szó), ÉS
- az állomány nevének (9. oszlop) a „macska” szöveggel kell kezdődnie, ami után tetszőleges mennyiségű (akár 0 darab) betű/számjegy/alulvonás/pont karakter szerepelhet, majd ezután a .mp4 szöveg jelzi a fájlnév végét.

Írj AWK szkriptet **`2.awk`** néven, amely kiírja a paraméterben kapott fájlból a fenti szempontok alapján megtalált macskás videók nevét! Azt is írasd ki, hogy hány ilyen videót talált a szkripted!

Elvárt kimenet:

```
macska.mp4
macska123.mp4
macska_01.cute.mp4
macska_jancsi.mp4
-----------------------------------
4 macskás videót találtam.
```

3. Összpontszám

A `3_scores.csv` állomány egy online játék aktuális állását tartalmazza. A fájl soraiban szereplő, pontosvesszővel elválasztott adatok rendre: a játékos neve, országa és pontszáma. Írj AWK szkriptet **`3.awk`** néven, amely összeadja a paraméterben kapott fájlból azoknak a játékosoknak a pontszámát, akiknek a neve a következőképpen épül fel:

- a név elején opcionálisan szerepel az „admin” szöveg (tehát vagy szerepel, vagy nem),
- ezután legalább 1 darab betű, számjegy, szóköz, alulvonás vagy pont karakter következik,
- ezután legalább 2 darab számjegy szerepel, ami után a játékosnév véget ér!

Elvárt kimenet: `102250`

4. Idegesség detektor

Írj AWK szkriptet **`4.awk`** néven, amely kiírja a paraméterben kapott állományból azokat a szavakat, amelyek az alábbi mindhárom tulajdonsággal rendelkeznek:

- 1 karakternél hosszabbak,
- csupa nagybetűket tartalmaznak,
- a szó végén opcionálisan egyetlen írásjel (**. ! ? ,**) szerepel!

Elvárt kimenet a `4_post.txt` fájlra:

```
KEDVES
FERENC!
VELEMENYEM
VAN,
HALALLAL
BUNTETHETO.
LATOTT
MEG
IS
HALADJA
SEMMI
```

5. Matekos

Az `5_results.csv` fájl egy középiskolai matematikai csapatverseny adatait tartalmazza. Minden sorban 3 adat szerepel pontosvesszővel elválasztva, rendre: versenyző neve;versenyző csapatának neve; versenyző által elért egyéni pontszám. Írj AWK szkriptet **`5.awk`** néven, amely összeszámolja, hogy a bemeneti fájlban az egyes csapatok hány pontot értek el, majd kiírja, hogy melyik csapat érte el a legtöbb pontot! A feladat megoldása során használj **tömb**öt, tehát ne csak a példainputban szereplő csapatnevekre működjön jól a szkript! A feladat megoldása során figyelj a következőkre:

- A bemeneti fájl első sora egy fejlécet tartalmaz, ezt a program ne dolgozza fel!
- A csapatnevet a kis- és nagybetűktől függetlenül vizsgáld (tehát pl. kalkulustak és Kalkulustak ugyanaz a csapatnév)! A kiíratásban a csapatnév csupa nagybetűkkel szerepeljen!

Elvárt kimenet (a tömb tetszőleges sorrendben bejárható):

```
OSZTALYELSO TAN(ULOK) csapat pontszáma: 200
NEGYOLDALAS TETELBIZONYITAS csapat pontszáma: 150
KALKULUSTAK csapat pontszáma: 270
ALGEBRUH csapat pontszáma: 42
3.14RATES OF THE CARIBBEAN csapat pontszáma: 100
PITAGORASZ JOBBKEZEI csapat pontszáma: 100
-----------------------------------------------
A legtöbb pontot a(z) KALKULUSTAK csapat érte el.
```