

3A

Név:.....

EHA:.....

1. Hogyan működik a CALL utasítás? (1 pont)

2. Írj egy eljárást, amely megkeresi egy 0-val záródó karakterláncban az 'A' betű utolsó előfordulásának az offsetjét. Az eljárás SI regiszterben várja a sztring elejét. Az 'A' offsetje kerüljön AX-be!

(4 pont)

3C

Név:.....

EHA:.....

1. Hogyan működik a RET utasítás? (1 pont)
2. Írj egy eljárást, amely megszámolja, hogy az AX regiszterben átadott 16 bites előjeltelen szám decimális alakban hány darab számjegyből áll. Az eredmény kerüljön AX-be! (4 pont)

3D

Név:.....

EHA:.....

1. Hogyan működik a PUSH utasítás? (1 pont)

2. Írj egy eljárást, amely megszámolja, hogy hány darab páros szám található az SI regiszter által mutatott 16 bites számokból álló számsorozatban. A sorozat hosszát CX regiszter tartalmazza. Az eredmény kerüljön AX-be! (4 pont)