

## Korábbi versenyek

- [ACM 2016](#)
- [ACM 2015](#)
- [ACM2014](#)

## ACM programozó verseny 2016

Helyezés	Csapat	Csapat tagjai	Megoldott
0.	Vének Tanácsa*	Danner Gábor	11
<b>1.</b>	<b>Esz-ek</b>	<b>Somogyvári Kristóf, Szarka Alex, Szkalisity Ábel</b>	<b>10</b>
<b>2.</b>	<b>Harmadik</b>	<b>Mátéffy Kristóf, Molnár Ádám, Tokic Rudolf</b>	<b>7</b>
3.	PPAP	Heinc Emília, Géczi Dániel Csanád, Gercsó Márk	6
4.	<map>	Csuvik Viktor, Kocsár Máté, Mészáros Jenő	5
5.	AnToNo	Bors Noémi, Kopasz Tamás, Körmöczi Andor	3
6.	printf is coming	Gruber Adrián, Szórád Ádám, Varga Zoltán	2
7.	JackDugósÁjfónHét	Debreceni Ádám István, Fekete Zsolt, Herman Ferenc	0
	#VALUE!	Kovács Márk, Pintér Ádám, Tóth Krisztián	

\* A Vének Tanácsa versenyen kívülként szerepelt, és az eredménye nem számít bele a végső sorrendbe.

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [zágrábi közép-európai versenyen](#) [1]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

## A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2016. október 14. (péntek) 10:00-15:00**
  - Helyszín: Irinyi 223-as és 224-es terem
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
  - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
  - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
  - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni
- Továbbá meg kell felelni a [ACM versenykiírás feltételeinek](#) [2]. Ebből a két legfontosabb kitétel:
  - **A felsőoktatási tanulmányait 2012-ben vagy utána kezdte.**
  - **1993-ban vagy utána született.**

## Jelentkezés

Jelentkezni az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya "ACM2016 nevezés" legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
  - Neve
  - Szakja
  - e-mail címe

**Jelentkezési határidő: 2016. október 11. 23:59**

## További versenyrésztvételek

Emellett ennek, illetve a januárban megrendezésre kerülő [SEDCUP](#) [3] versenynek az eredménye alapján lesz kiválasztva az a csapat, amelyik képviselheti az egyetemet az erdélyi [Sapientia-ECN](#) [4] programozói versenyen.

## Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	#VALUE!	Kovács Márk, Pintér Ádám, Tóth Krisztián
2.	Harmadik	Mátéffy Kristóf, Molnár Ádám, Tokic Rudolf
3.	Esz-ek	Somogyvári Kristóf, Szarka Alex, Szkalicity Ábel
4.	AnToNo	Bors Noémi, Kopasz Tamás, Körmöczi Andor
5.	JackDugósÁjfónHét	Debreceni Ádám István, Fekete Zsolt, Herman Ferenc
6.	PPAP	Heinc Emília, Géczi Dániel Csanád, Gercsó Márk

7.	printf is coming	Gruber Adrián, Szórád Ádám, Varga Zoltán
8.	<map>	Csuvik Viktor, Kocsár Máté, Mészáros Jenő
+1	Vének Tanácsa	Danner Gábor

Ha bármi kérdésed van, akkor írd az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** címre.

## ACM programozó verseny 2015

Helyezés	Csapat Neve	Csapat tagjai	Mé
1.	<b>Csolution</b>	<b>Somogyvári Kristóf, Szkalisity Ábel, Zombori Dániel</b>	
2.	<b>*p</b>	<b>Erdősi Dorottya, Gelle Kitti, Szabó Éva</b>	
3.	Need for Code	Dzadik Deniel, Lehoczki Balázs, Serfőző Péter	
4.	BITs Please	Cser Lajos, Kiss Tibor, Nagy Tamás	
5.	Lord Of The Ocean	Tóth Sándor Ádám	
6.	Eötvös++	Bálint Karola, Gera Imre, Karácsonyi Ágnes	
7.	T-REXception	Bodó István, Kicsi András, Lékó Gábor	
	DRY - Don't Repeat Yourself	Radics Péter, Weszelovszky Gábor	
	A szabad bölcsészet fiai!	Boros Róbert, Földi Dominik, Kaslik Denisz	

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [zágrábi közép-európai versenyen](#) [5]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

## A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2015. október 9. (péntek) 10:00-15:00**
  - Helyszín: Irinyi 225-ös és 226-os termek
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
  - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
  - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
  - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni

## Jelentkezés

Jelentkezni az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya "ACM2015 nevezés" legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
  - Neve
  - Szakja
  - e-mail címe

**Jelentkezési határidő: 2015. október 7. 12:00**

## Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	A szabad bölcsészet fiai!	Boros Róbert, Földi Dominik, Kaslik Denisz
2.	Csolution	Somogyvári Kristóf, Szkalicity Ábel, Zombori Dániel
3.	Need for Code	Dzadik Deniel, Lehoczki Balázs, Serfőző Péter
4.	T-REXception	Bodó István, Kicsi András, Lékó Gábor
5.	BITs Please	Cser Lajos, Kiss Tibor, Nagy Tamás
6.	*p	Erdősi Dorottya, Gelle Kitti, Szabó Éva
7.	Eötvös++	Bálint Karola, Gera Imre, Karácsonyi Ágnes
8.	Lord Of The Ocean	Tóth Sándor Adám
9.	DRY - Don't Repeat Yourself	Radics Péter, Weszelovszky Gábor

Ha bármi kérdésed van, akkor írd az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** címre.

## ACM programozó verseny 2014

### Eredmény

Helyezés	Csapat neve	Csapat tagjai	Megoldott feladatok száma	Időeredmény
I.	#include <csolution>	Farkas József, Somogyvári Kristóf, Wiandt Zsófia	5	746
II.	select * from bar where name = "beer"	Dusnoki Attila, Gyimesi Gábor, Gyimesi Péter	5	831
III.	Let the Game Begin	Kopasz Tamás, Vrbaski Ivan, Kormóczi Andor	3	384

### Általános

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az

[Felvételizőknek](#) | [Hallgatóknak](#) | [Munkatársaknak](#) | [Érdeklődőknek](#)

[Rólunk](#) | [Oktatás](#) | [Kutatás](#) | [Együttműködés](#)

Szegedi Tudományegyetemet a [krakkói közép-európai versenyen](#) [6]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

## A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2014. Október 17. (péntek) 10:00-15:00**
  - Helyszín: Irinyi 224-es terem
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
  - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
  - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
  - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni

## Jelentkezés

Jelentkezni a [siket@inf.u-szeged.hu](mailto:siket@inf.u-szeged.hu) [7] e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya ACM2014 legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
  - Neve
  - Szakja
  - e-mail címe

**Jelentkezési határidő: 2014. október 13.**

## Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	Let the Game Begin	Kopasz Tamás, Vrbaski Ivan, Körmöczi Andor
2.	select * from bar where name = "beer"	Dusnoki Attila, Gyimesi Gábor, Gyimesi Péter
3.	Timelimit	Szatmári Zsófia, Fazekas Viktor, Hornyák Ádám Zsolt
4.	NextGeneration	Viszkok Tamás, Zakor Tamás, Jantyik Tamás
5.	#include <csolution>	Farkas József, Somogyvári Kristóf, Wiandt Zsófia
6.	Görbebögre	Gelle Kitti, Nagy Bence, Üveges László
7.	Perpetuum Mobile Sereg	Földi Dominik, Boros Róbert,

## Korábbi versenyek

Published on Informatikai Intézet (<http://inf.u-szeged.hu>)

		Miklós Attila
8.	ConcreteCarrots	Babák Zoltán, Pilán Ádám György, Tömördi Péter
9.	Need for Code	Serfőző Péter, Gosztolya Péter, Lehoczki Balázs
10.	NullPointerException	Bánkeszi Ádám, Erdélyi Gábor, Szkalisity Ábel
11.	Crackolók	Patai Ádám, Németh Márton, Fodor József Felicián
12.	Brainstorming	Erdősi Dorottya, Cser Lajos, Nagy Tamás
13.	Beer++	Radics Péter, Harkai Tamás, Szendrei Dávid
+1.	for the lulz	Danner Gábor

Ha bármi kérdésed van, akkor írd a [siket@inf.u-szeged.hu](mailto:siket@inf.u-szeged.hu) [7] címre.

**Source URL (retrieved on 2018-06-25 14:20):** <http://inf.u-szeged.hu/acm/korabbi-versenyek>

### Links:

[1] <https://icpc.baylor.edu/regionals/finder/central-europe-2016>

[2] <http://cerc.hsin.hr/index.php?page=eligibility>

[3] <http://sedcup.sed.hu>

[4] <http://mitis.ro/ecn/pages/main.php>

[5] <http://icpc.baylor.edu/regionals/finder/central-europe-2015>

[6] <http://cerc.tcs.uj.edu.pl/>

[7] <mailto:siket@inf.u-szeged.hu?Subject=ACM2014>