

Korábbi versenyek

- [ACM 2017](#)
- [ACM 2016](#)
- [ACM 2015](#)
- [ACM2014](#)

ACM programozó verseny 2017

Helyezés	Csapat	Csapat tagjai	Megoldott
1.	MsC++	Bánkeszi Ádám, Hirling Dominik, Ábel Szkalisity	3 (11:30)
2.	RÁK	Tokic Rudolf, Molnár Ádám, Mátéffy Kristóf	3 (11:30)
3.); DROP TABLE *; --	Timár Gábor, Kálmán Ferenc	2 (5:30)
4.	Sorstalanság	Szamosvölgyi Zsolt, Váradi Endre	2 (8:30)
5.	Matató Ménkű	Dezső Bence, Kocsár Máté, Mészáros Jenő	2 (9:45)
6.	Team Free Pizza	Boros Gyevi Ádám, Szkocsovski Zsolt, Terhes Balázs	1 (3:20)
7.	SHR EAX, 1	Heinc Emília, Géczi Dániel, Gercsó Márk	1 (5:30)
8.	It's ON	Bozóki Viktor, Ambrus Péter, Nagygyörgy Bence	1 (5:30)
9.	ACM-Ojee	Pintér Ádám, Tóth Krisztián, Kovács Márk	0
	Axolotl	Bársony Daniella, Imhof Zsófia, Kutas Márton	0
	ByteMe	Fekete Gergely, Sári Gábor	0
	Fatál Error	Georgievicz Dóra, Tisza Olivér, Király Máté	0
	Kezdők	Bodnár Dániel, Gera Zoltán, Oláh Alex	0
	Suck My Disk	Kapitány Tamás, Papilion Dániel, Fokin Valentin	0

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [zágrábi közép-európai versenyen](#) [1]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél

rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2017. október 13. (péntek) 10:00-15:00**
 - Helyszín: Irinyi gépterem
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
 - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
 - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
 - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni
- Továbbá meg kell felelni a [ACM versenykiírás feltételeinek](#) [2]. Ebből a két legfontosabb kitétel:
 - **A felsőoktatási tanulmányait 2013-ban vagy utána kezdte.**
 - **1994-ben vagy utána született.**

Jelentkezés

Jelentkezni az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya "ACM2017 nevezés" legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
 - Neve
 - Szakja
 - e-mail címe

Jelentkezési határidő: 2017. október 11. 23:59

További versenyrésztvételek

Emellett ennek, illetve a januárban megrendezésre kerülő [SEDCUP](#) [3] versenynek az eredménye alapján lesz kiválasztva az a csapat, amelyik képviselheti az egyetemet az erdélyi [Sapientia-ECN](#) [4] programozói versenyen.

Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	RAK	Tokic Rudolf, Molnár Ádám, Mátéffy Kristóf
2.	Team Free Pizza	Boros Gyevi Ádám, Szkocsovszki Zsolt, Terhes Balázs

Korábbi versenyek

Published on Informatikai Intézet (<http://inf.u-szeged.hu>)

3.	It's ON	Bozóki Viktor, Ambrus Péter, Nagygyörgy Bence
4.	Suck My Disk	Kapitány Tamás, Papillon Dániel, Fokin Valentin
5.	ByteMe	Fekete Gergely, Sári Gábor
6.	SHR EAX, 1	Heinc Emília, Géczi Dániel, Gercsó Márk
7.	ACM-Ojee	Pintér Ádám, Tóth Krisztián, Kovács Márk
8.	Matató Ménkű	Dezső Bence, Kocsár Máté, Mészáros Jenő
9.	MsC++	Bánkeszi Ádám, Hirling Dominik, Ábel Szkalisity
10.	Kezdők	Bodnár Dániel, Gera Zoltán, Oláh Alex
11.	Axolotl	Bársony Daniella, Imhof Zsófia, Kutas Márton
12.	Sorstalanság	Szamosvölgyi Zsolt, Váradi Endre
13.	Fatál Error	Georgievicz Dóra, Tisza Olivér, Király Máté
14.	'); DROP TABLE *; --	Timár Gábor, Kálmán Ferenc

Ha bármilyen kérdésed van, akkor írd az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** címre.

ACM programozó verseny 2016

Helyezés	Csapat	Csapat tagjai	Megoldott
0.	Vének Tanácsa*	Danner Gábor	11
1.	Esz-ek	Somogyvári Kristóf, Szarka Alex, Szkalisity Ábel	10
2.	Harmadik	Mátéffy Kristóf, Molnár Ádám, Tokic Rudolf	7
3.	PPAP	Heinc Emília, Géczi Dániel Csanád, Gercsó Márk	6
4.	<map>	Csuvik Viktor, Kocsár Máté, Mészáros Jenő	5
5.	AnToNo	Bors Noémi, Kopasz Tamás, Körmöczi Andor	3
6.	printf is coming	Gruber Adrián, Szórád Ádám, Varga Zoltán	2
7.	JackDugósÁjfónHét	Debreceni Ádám István, Fekete Zsolt, Herman Ferenc	0
	#VALUE!	Kovács Márk, Pintér Ádám, Tóth Krisztián	

* A Vének Tanácsa versenyen kívülként szerepelt, és az eredménye nem számít bele a végső sorrendbe.

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [zágrábi közép-európai versenyen](#) [5]. A versenyre olyan 3 fős

csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2016. október 14. (péntek) 10:00-15:00**
 - Helyszín: Irinyi 223-as és 224-es termék
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
 - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
 - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
 - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni
- Továbbá meg kell felelni a [ACM versenykiírás feltételeinek](#) [2]. Ebből a két legfontosabb kitétel:
 - **A felsőoktatási tanulmányait 2012-ben vagy utána kezdte.**
 - **1993-ban vagy utána született.**

Jelentkezés

Jelentkezni az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya "ACM2016 nevezés" legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
 - Neve
 - Szakja
 - e-mail címe

Jelentkezési határidő: 2016. október 11. 23:59

További versenyrészvételek

Emellett ennek, illetve a januárban megrendezésre kerülő [SEDCUP](#) [3] versenynek az eredménye alapján lesz kiválasztva az a csapat, amelyik képviselheti az egyetemet az erdélyi [Sapientia-ECN](#) [4] programozói versenyen.

Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	#VALUE!	Kovács Márk, Pintér Ádám, Tóth

[Felvételizőknek](#) | [Hallgatóknak](#) | [Munkatársaknak](#) | [Érdeklődőknek](#)

[Rólunk](#) | [Oktatás](#) | [Kutatás](#) | [Együttműködés](#)

		Krisztián
2.	Harmadik	Mátéffy Kristóf, Molnár Ádám, Tokic Rudolf
3.	Esz-ek	Somogyvári Kristóf, Szarka Alex, Szkalisity Ábel
4.	AnToNo	Bors Noémi, Kopasz Tamás, Körmöczi Andor
5.	JackDugósÁjfónHét	Debreceni Ádám István, Fekete Zsolt, Herman Ferenc
6.	PPAP	Heinc Emília, Géczi Dániel Csanád, Gercsó Márk
7.	printf is coming	Gruber Adrián, Szórád Ádám, Varga Zoltán
8.	<map>	Csuvik Viktor, Kocsár Máté, Mészáros Jenő
+1	Vének Tanácsa	Danner Gábor

Ha bármi kérdésed van, akkor írd az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** címre.

ACM programozó verseny 2015

Helyezés	Csapat Neve	Csapat tagjai	Mé
1.	Csolution	Somogyvári Kristóf, Szkalisity Ábel, Zombori Dániel	
2.	*p	Erdősi Dorottya, Gelle Kitti, Szabó Éva	
3.	Need for Code	Dzadik Deniel, Lehoczki Balázs, Serfőző Péter	
4.	BITs Please	Cser Lajos, Kiss Tibor, Nagy Tamás	
5.	Lord Of The Ocean	Tóth Sándor Ádám	
6.	Eötvös++	Bálint Karola, Gera Imre, Karácsonyi Ágnes	
7.	T-REXception	Bodó István, Kicsi András, Lékó Gábor	
	DRY - Don't Repeat Yourself	Radics Péter, Weszelovszky Gábor	
	A szabad bölcsészeti fiai!	Boros Róbert, Földi Dominik, Kaslik Denisz	

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [zágrábi közép-európai versenyen](#) [6]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2015. október 9. (péntek) 10:00-15:00**
 - Helyszín: Irinyi 225-ös és 226-os termek
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
 - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
 - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
 - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni

Jelentkezés

Jelentkezni az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya "ACM2015 nevezés" legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
 - Neve
 - Szakja
 - e-mail címe

Jelentkezési határidő: 2015. október 7. 12:00

Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	A szabad bölcsészet fiai!	Boros Róbert, Földi Dominik, Kaslik Denisz
2.	Csolution	Somogyvári Kristóf, Szkalisity Ábel, Zombori Dániel
3.	Need for Code	Dzadik Deniel, Lehoczki Balázs, Serfőző Péter
4.	T-REXception	Bodó István, Kicsi András, Lékó Gábor
5.	BITs Please	Cser Lajos, Kiss Tibor, Nagy Tamás
6.	*p	Erdősi Dorottya, Gelle Kitti, Szabó Éva
7.	Eötvös++	Bálint Karola, Gera Imre, Karácsonyi Ágnes
8.	Lord Of The Ocean	Tóth Sándor Adám
9.	DRY - Don't Repeat Yourself	Radics Péter, Weszelovszky Gábor

Ha bármilyen kérdésed van, akkor írd az **acm @ sed.inf.u-szeged.hu** címre.

ACM programozó verseny 2014

Eredmény

Helyezés	Csapat neve	Csapat tagjai	Megoldott feladatok száma	Időeredmény
I.	#include <csolution>	Farkas József, Somogyvári Kristóf, Wiant Zsófia	5	746
II.	select * from bar where name = "beer"	Dusnoki Attila, Gyimesi Gábor, Gyimesi Péter	5	831
III.	Let the Game Begin	Kopasz Tamás, Vrbaski Ivan, Kőrmöczi Andor	3	384

Általános

Az ACM programozó verseny helyi fordulójának célja, hogy kiválasszuk, hogy kik képviselik az Szegedi Tudományegyetemet a [krakkói közép-európai versenyen](#) [7]. A versenyre olyan 3 fős csapatok jelentkezését várjuk, akik szeretnek programozni, érdekes problémákat megoldani és szeretnék összemérni tudásukat diáktársaikkal.

Az ACM verseny során a 3 fős csapatoknak kell minél több (algoritmikus) feladatot megoldani minél rövidebb idő alatt. A feladatok megoldási sorrendje tetszőleges lehet (azt a csapat dönti el), azonban a csapat 3 tagjának egyetlen számítógép áll rendelkezésre, hogy a megoldást C/C++ vagy Java nyelven implementálja. A megoldások automatikusan lesznek kiértékelve, és minden rossz megoldás 20 perc büntetést jelent az adott feladat végső megoldási idejéhez. Az a csapat nyer, amelyik a legtöbb feladatot oldotta meg. Azonos megoldott feladatszám esetében az a csapat végez előrébb, amelyik rövidebb idő alatt oldotta meg a feladatokat.

A verseny feltételei

- A verseny időpontja: **2014. Október 17. (péntek) 10:00-15:00**
 - Helyszín: Irinyi 224-es terem
- A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek (kevesebben lehetnek, többen nem)
 - A csapat tagjainak az SZTE hallgatóinak kell lennie
- A csapatok a feladatokat angol nyelven kapják meg
- Minden csapat számára 1 számítógépet biztosítunk, és csak ezt használhatják a verseny során
 - A számítógépen Linux operációs rendszer lesz
- A megoldásokat csak C/C++ vagy Java nyelven lehet beadni
 - A megfelelő fordító programokat (GCC és Java) biztosítani fogjuk
- A verseny során az internetet nem lehet használni

Jelentkezés

Jelentkezni a siket@inf.u-szeged.hu [8] e-mail címre küldött levéllel lehet, ahol a levél tárgya ACM2014 legyen, és a következő adatokat kell megadni a levélben:

- Csapat neve
- Csapattagok
 - Neve
 - Szakja
 - e-mail címe

Jelentkezési határidő: 2014. október 13.

Csapatok

A benevezett csapatok:

Nr.	Csapat neve	Csapattagok
1.	Let the Game Begin	Kopasz Tamás, Vrbaski Ivan, Kőrmöczi Andor

Korábbi versenyek

Published on Informatikai Intézet (<http://inf.u-szeged.hu>)

2.	<code>select * from bar where name = "beer"</code>	Dusnoki Attila, Gyimesi Gábor, Gyimesi Péter
3.	Timelimit	Szatmári Zsófia, Fazekas Viktor, Hornyák Ádám Zsolt
4.	NextGeneration	Viszkok Tamás, Zakor Tamás, Jantyk Tamás
5.	<code>#include <csolution></code>	Farkas József, Somogyvári Kristóf, Wiandt Zsófia
6.	Görbebögge	Gelle Kitti, Nagy Bence, Üveges László
7.	Perpetuum Mobile Sereg	Földi Dominik, Boros Róbert, Miklós Attila
8.	ConcreteCarrots	Babák Zoltán, Pilán Ádám György, Tömördi Péter
9.	Need for Code	Serfőző Péter, Gosztolya Péter, Lehoczki Balázs
10.	NullPointerException	Bánkeszi Ádám, Erdélyi Gábor, Szkalisity Ábel
11.	Crackolók	Patai Ádám, Németh Márton, Fodor József Felicián
12.	Brainstorming	Erdősi Dorottya, Cser Lajos, Nagy Tamás
13.	Beer++	Radics Péter, Harkai Tamás, Szendrei Dávid
+1.	for the lulz	Danner Gábor

Ha bármi kérdésed van, akkor írd a siket@inf.u-szeged.hu [8] címre.

Source URL (retrieved on 2018-10-16 03:47): <http://inf.u-szeged.hu/acm/korabbi-versenyek>

Links:

- [1] <https://icpc.baylor.edu/regionals/finder/central-europe-2017>
- [2] <http://cerc.hsin.hr/index.php?page=eligibility>
- [3] <http://sedcup.sed.hu>
- [4] <http://mitis.ro/ecn/pages/main.php>
- [5] <https://icpc.baylor.edu/regionals/finder/central-europe-2016>
- [6] <http://icpc.baylor.edu/regionals/finder/central-europe-2015>
- [7] <http://cerc.tcs.uj.edu.pl/>
- [8] <mailto:siket@inf.u-szeged.hu?Subject=ACM2014>